



Městský úřad Mikulov odbor stavební a životního prostředí

Náměstí 158/1, 692 20 Mikulov
tel.: 519 444 555, fax: 519 444 500
email: podatelna@mikulov.cz

SPIS. ZN.: STZI/20577/2023/KOSI
Č.J.: MUMI 26013355
VYŘIZUJE: Ing. Prokop Herák
TEL.: 519 444 549
E-MAIL: herak@mikulov.cz
DATUM: 01.04.2026

VEŘEJNÁ VYHLÁŠKA

Městský úřad Mikulov, odbor stavební a životního prostředí (dále jen stavební úřad), jako stavební úřad věcně příslušný podle § 13 odst. 1 písm. c) , § 6 odst. 3 a § 94j odst. 2 zákona č. 183/2006 Sb., o územním plánování a stavebním řádu (stavební zákon), ve znění pozdějších předpisů (dále jen stavební zákon) ve znění účinném do 31.12.2023 v návaznosti na ustanovení § 334a odst. 3 zákona č. 283/2021 Sb., stavební zákon, ve znění pozdějších předpisů a místně příslušný podle § 11 odst. 1 písm. b) zákona č. 500/2004 Sb., správní řád, ve znění pozdějších předpisů (dále jen správní řád), v souladu s ustanovením § 94p stavebního zákona a podle § 25 odst. 1 a 2 správního řádu veřejnou vyhláškou oznamuje, že

účastník řízení podle § 94k písm. e) stavebního zákona – neznámý vlastník pozemku parc. č. 5897 v katastrálním území Dolní Dunajovice,

si může vyzvednout **oznámení o zahájení (pokračování) společného územního a stavebního řízení**, vedeném pod č. j. MUMI 26013271, pro stavbu nazvanou " **Novostavba výrobní vlnařství včetně technického zázemí**" na pozemcích parc. č. **5837 a 5883 v katastrálním území Dolní Dunajovice**, na Městském úřadě Mikulov, stavebním úřadě, Náměstí 158/1, Mikulov, dveře č. 315.

otisk razítka

Ing. Prokop Herák
odborný zaměstnanec

Tato veřejná vyhláška bude zveřejněna vyvěšením na úřední desce MěÚ Mikulov, po dobu 15 dnů a též způsobem umožňující dálkový přístup. Patnáctým dnem po vyvěšení na úřední desce MěÚ Mikulov, se písemnost v souladu s ustanovením § 25 odst. 2 správního řádu, považuje za doručenou.

Vyvěšeno na úřední desce dne.....

Sejmuto dne.....

Vyvěšeno elektronicky dne.....

Sejmuto dne

Razítko a podpis osoby, která potvrzuje vyvěšení a sejmutí oznámení.